

Mediji un komunikācija

Kas slēpjas zem vārda "žurnālists"?

MĀRA ARĀJA - MG.SC.COMM.
STUDIJU VIRZIENA
"KOMUNIKĀCIJAS UN MEDIJI"
DIREKTORE



Īss ievads žurnālista profesijā - cik dažādi un atšķirīgi var būt to profili; kāds ikdienas darbs slēpjas zem žurnālu lapām un portālu "pogām"; kādas zināšanas un prasmes ir nepieciešamas un kā tās trenēt savā ikdienā. Kā arī, kāpēc prasmes, ko bieži piedēvējam žurnālistiem, var noderēt ikvienam. Tēma atbilstoša sociālo zinību, latviešu valodas un līdzīgām nodarbībām.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.
Klātienē iespējams Valmierā, attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

Praktiskā projektu vadība ikdienai

MĀRA ARĀJA - MG.SC.COMM.
STUDIJU VIRZIENA
"KOMUNIKĀCIJAS UN MEDIJI"
DIREKTORE



Kā zināšanas par projektu vadību var palīdzēt ikdienā, gan gatavojoties pārbaudes darbiem, plānojot lielākus rakstu darbus, organizējot pasākumus (gan privātus, gan publiskus). Praktiski rīki, kā vieglāk saplānot savus darbus; atcerēties par visu un veiksmīgi novest uzsāktos projektus līdz noslēgumam.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.
Klātienē iespējams Valmierā, attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

Tiešsaistes viktorīna “Mediju un komunikāciju personības”

ILGVARS ĀBOLS - MG.GEOGR.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS



Viktorīna par tēmu “Mediju un komunikāciju personības” var notikt klases audzināšanas stundās vai atbilstošā priekšmeta stundās. Viktorīnas uzvarētājs saņem pārsteiguma balvu ar Omniva pakomātu starpniecību vai klātienē.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.

Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā vai klātienē Valmierā.

Katram skolēnam nepieciešams mobilais telefons, lai ikviens interaktīvi var piedalīties viktorīnā, atbildot uz jautājumiem kahoot.com platformā.

Tiešsaistes viktorīna “Mediju vēsture”

ILGVARS ĀBOLS - MG.GEOGR.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS



Viktorīna par tēmu “Mediju vēsture” var notikt klases audzināšanas stundās vai atbilstošā priekšmeta stundās. Viktorīnas uzvarētājs saņem pārsteiguma balvu ar Omniva pakomātu starpniecību vai klātienē.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.

Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā vai klātienē Valmierā.

Katram skolēnam nepieciešams mobilais telefons, lai ikviens interaktīvi var piedalīties viktorīnā, atbildot uz jautājumiem kahoot.com platformā.